

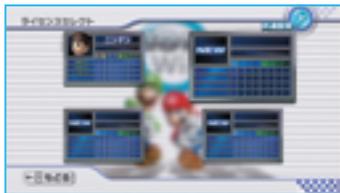
瑪利歐賽車Wii™ (日文版)

使用說明書

遊戲開始方式

在標題畫面按下(A)後，即可進入駕照選擇畫面。初次遊玩時，請選擇「NEW」，創建駕照。繼續遊玩時，則選擇自己的駕照。創建或選擇駕照後，將進入模式選擇畫面。

※利用「共通設定」(共通設定)，可對控制器及網路等相關內容進行設定。



有關存檔(資料檔儲存)

該遊戲支持自動存檔，比賽結束後，已有成績將自動儲存到目前遊玩的「駕照」中。

儲存資料檔時，Wii主機記憶體必要容量：23格數

在選單畫面更換遙控器時，會出現如右圖所示之畫面。請按(A)(決定)。



操作方法

利用「Wii方向盤(Wii遙控器)」、「Wii遙控器&雙節棍控制器」、「傳統控制器」中的任意一種遊玩。「マルチプレイ」(多人)模式時，各玩家亦可分別使用不同控制器。

此外，本書係針對「Wii方向盤(Wii遙控器)」之操作方法進行說明。

■ Wii方向盤(Wii遙控器)

將Wii方向盤往左右傾斜	操作方向盤
跳躍時揮動Wii方向盤	跳躍動作
摩托車行駛期間往上(下)揮動Wii方向盤	後輪平衡(解除後輪平衡)
②	項目決定、加速
①、B	取消、甩尾、煞車/後退
+	項目選擇、使用道具
A	項目決定、觀察後方

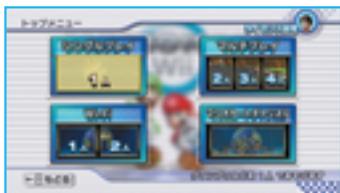
■ Wii遙控器&雙節棍控制器

◎	項目選擇、操作方向盤
跳躍時揮動Wii遙控器	跳躍動作
摩托車行駛期間往上(下)揮動Wii遙控器	後輪平衡(解除後輪平衡)
A	項目決定、加速
B	取消、甩尾、煞車/後退
Z	使用道具
C	觀察後方

模式選擇畫面

請從4種模式中，選擇自己想要遊玩的模式。

●玩多人模式時，請準備對應其人數並已進行過主機登錄(※)的遙控器，然後按(A)。



シングルプレイ(單人)	用於1人遊玩的模式。
マルチプレイ(多人)	可供2~4人同時遊玩的模式。
Wi-Fi(任天堂Wi-Fi連接)	能夠連接到任天堂Wi-Fi連接模式時，便可與遠方的朋友或全世界的對手進行對戰。
マリオカートチャンネル(瑪利歐賽車頻道)	可確認排行榜及大賽、活動等資訊。

※關於Wii遙控器的主機登錄，請見Wii主機使用說明書 準備篇P.58。

※消除駕照時請從「ライセンス設定」中選擇「ライセンスを消す」進行消除。

請注意，一旦按「ライセンスを消す」消除駕照資料，資料將無法復原。

模式介紹 シングルプレイ&マルチプレイ

(單人&多人)

「シングルプレイ」(單人)模式下，可以玩4種遊戲，而「マルチプレイ」(多人)模式下，只能玩4種遊戲中的「VS」(對戰)和「バトル」(爭鬥)。

グランプリ(大獎賽)

有8項大賽(杯賽)，各跑4條賽道。比賽係包括玩家在內，由12輛賽車進行比賽，以合計分數競爭綜合排名。

1 クラスセレクト(類別選擇)

可在「50cc」(僅卡丁車)、「100cc」(僅摩托車)、「150cc」(卡丁車和摩托車)3個類別中進行選擇。

2 キャラクターセレクト(人物選擇)

選擇比賽所用人物。

※可選人物將隨著遊戲展開而不斷增加。

3 マシンセレクト(機車選擇)

選擇比賽所用機車。可選機車會因所用人物大小不同而異。

※可選機車將隨著遊戲展開而不斷增加。

4 ドリフトモード&カップセレクト(甩尾種類與大賽選擇)

甩尾種類可在「オートドリフト」(自動甩尾)和「マニュアルドリフト」(手動甩尾)中進行選擇。接著，選擇想要參加的大賽(杯賽)後，將開始比賽。

5 比賽畫面

比賽期間按下(+)後，將顯示暫停選單，此時可重新比賽、更改賽道或人物、進行重播等。

※暫停選單之項目會因目前所玩遊戲不同而異。



6 比賽結果

比賽結束後，將根據排名獎勵車手分數。此外，一項大賽(杯賽)需跑4條賽道，並以獲得的合計分數確定綜合排名。

タイムアタック(計時)

僅自己的機車在所選賽道上行駛，應爭取在最短時間內跑完。若能以最短時間抵達終點，則此次行駛將自動存檔為「幽靈車」。

※每條賽道只能存檔一輛幽靈車，最短時間被更新後，資料檔將被覆蓋掉。

VS(對戰)

「シングルプレイ」(單人)模式時，可與電腦對戰，「マルチプレイ」(多人)模式時，則可2~4人對戰。請從以下2種對戰方法中進行選擇，開始對戰。此外，選擇「ルール設定」後，亦可對規則進行設定。

■ 對戰方法

個人戦	以個人獲得的分數競爭綜合排名。
チーム戦	分成2個團隊，以獲得的合計分數進行競爭。

■ ルール設定(規則設定)

クラス	從「50cc」(僅卡丁車)、「100cc」(僅摩托車)、「150cc」(卡丁車和摩托車)中，對類別進行選擇。
COM	從「よわい」(弱)、「ふつう」(一般)、「つよい」(強)中，對電腦難度進行選擇。「マルチプレイ」(多人)模式時，亦可選擇「なし」(無)。
COMマシン	從「すべて」(全部)、「カートのみ」(僅卡丁車)、「バイクのみ」(僅摩托車)中，對電腦玩家的機車進行選擇。
コース	從「えらぶ」(選擇)、「おまかせ」(任意)、「じゅんばん」(依次)中，對賽道選擇方法進行選擇。
アイテム	從「おすすめ」(平衡出現)、「ダイナミック」(較多出現強效道具)、「スティック」(較難出現強效道具)、「なし」(不出現道具)中，對道具的出現設定進行選擇。
レース数	對比賽次數進行設定。

バトル(爭鬥)

「シングルプレイ」(單人)模式時，可與電腦對戰，「マルチプレイ」(多人)模式時，則可2~4人對戰。請從以下2種爭鬥方法中進行選擇，開始爭鬥。此外，爭鬥只有團隊戰，最先取得「ルール設定」(規則設定)內「勝ち数」中所設勝利次數的團隊將獲勝。

■ 爭鬥方法

ふうせんバトル	戳破對方團隊的氣球，所獲合計分數較多的團隊獲勝。
あつめてコイン	收集到更多關卡所設金幣數的團隊獲勝。

■ ルール設定(規則設定)

COM	對電腦難度進行選擇。
COMマシン	對電腦玩家的機車種類進行選擇。
ステージ	對關卡的選擇方法進行選擇。
アイテム	對道具的出現設定進行選擇。
勝ち数	對獲勝所需的勝利次數進行設定。

模式介紹 **ニンテンドーWi-Fiコネクション**

(任天堂Wi-Fi連接)

能夠連接到任天堂Wi-Fi連接模式時，便可與遠方玩家進行對戰。遊戲種類可從「VS」(對戰)和「バトル」(爭鬥)中進行選擇。

此外，1台Wii最多可供2人同時參加。

※有關網路連接(任天堂Wi-Fi連接/WiiConnect24)需要的設備、設定方法，詳情請參閱Wii主機使用說明書 功能篇(Wii選項)。

※如無法連接網路，將顯示出「錯誤代碼」與「錯誤訊息」。請參閱Wii主機使用說明書 功能篇中的「故障排除」。

せかいのだれとでも	從全世界的玩家中尋找對戰對象。受對戰結果之影響，等級將發生變動。等級係表示玩家強弱之數值，獲勝將上升，輸掉則下降。
こくないのだれかと	從國內玩家中尋找對戰對象。受對戰結果之影響，等級將發生變動。
フレンドと	與登記在「フレンドリスト」(好友名單)中的朋友進行對戰。對戰結果不會使等級發生變動。此外，要想在此模式下遊玩，必須事先將朋友代碼登記到「フレンドリスト」(好友名單)。

※在網路上的留言板等地方，與不認識的人交換好友編號的話，將有可能造成接受改造過的資料的風險。請不要將自己的好友編號告訴不認識的人。

模式介紹 **マリオカートチャンネル**

(瑪利歐賽車頻道)

能夠連接到任天堂Wi-Fi連接模式時，便可下載利用WiiConnect24傳輸的幽靈車資料，或發送自己的幽靈車。此外，還可確認由「マリオカートチャンネル」傳輸的大賽及活動資訊等內容。

※從「共通設定」中選擇「マリオカートチャンネルの保存」，可以將「マリオカートチャンネル」保存到Wii選單之中。此時，即使不將該遊戲的Wii光碟插入Wii主機，亦可利用「マリオカートチャンネル」的各項功能。

■「マリオカートチャンネル」模式選擇畫面

フレンド	如果已將朋友代碼登記到朋友列表中，則可對其進行確認。
ゴースト	可與世界各地的幽靈車進行對戰，或確認下載的幽靈車。
ランキング	可確認排行榜，或下載世界冠軍賽及國內冠軍賽的幽靈車。
大会	可參加特定時期的大賽。

※連接任天堂Wi-Fi連線，Mii和Mii的暱稱會被很多人看到。請不要使用真實姓名和會令他人感到不悅的言詞。Mii的暱稱可以在「似顔絵チャンネル」進行更改。

道具

通過位於賽道上的道具箱後，便可隨機獲得道具。

 機車踩到後，會打滑。	 投擲後，機車將直行，而被擊中的機車則會翻倒。
 自動追擊前方機車，被擊中的機車會翻倒。	 投擲後，將在靠近機車時或一段時間後爆炸，被爆炸波及捲入的機車則會翻倒、打滑。
 直接飛向最前面的機車，擊中後便爆炸。其他機車如果被爆炸波及捲入，則會翻倒、打滑。	 一段時間內，機車速度將有所提升。
 向排在自己前面的機車噴出墨汁，使其視野變差。	 使其他機車打滑，道具掉落。此外，使其縮小一段時間，速度降低。
 一定時間之內，可以進行高速低空飛行，沿著跑道自動前進。	 與道具箱酷似，與其相撞會翻倒。
 一定時間之內，每按一次十字鍵可進行一次加速衝刺。	 一定時間之內可變成無敵，速度也會變快。
 一定時間之內賽車會變得巨大，可以踩扁撞倒其他賽車。	 讓在地面上領先自己行駛中的對手賽車打滑。
 頭上會有雷雲附著，一定時間之內會打雷。在打雷之前與對手相撞，可以將雷雲粘給對手。	

活用道具

部分道具可以改變其投出的方向。

 使用道具

向前方投出時請按。

 使用道具

向後方投出時請按。

※使用Wii方向盤(Wii遙控器)以外的控制器時，將方向盤(控制器)上下操作的同時投出道具，可以將道具投向前方或後方。

駕車技巧

火箭起砲

在起跑時的倒數計時，若從特定時間開始一直按住加速鍵(②)，便可較通常情況更快地飛馳而出。



甩尾

若在踩住加速的同時按下①或③，並將方向盤往想要拐彎的方向傾斜，機車將做出甩尾(橫向飄移)動作。由此可在急彎道等處拐彎而不用降低車速。



小旋風

若在甩尾一段時間後，輪胎冒出火花時解除甩尾，則可裝上渦輪旋風，進行短時間衝刺。
※只有憑藉手動甩尾使用卡丁車時才有效。



超級小旋風

甩尾一段時間，輪胎冒出藍色火花後，若繼續甩尾，火花將變成橙色。此時如果解除甩尾，則可實現較小旋風更長時間的衝刺。
※只有憑藉手動甩尾使用卡丁車時才有效。



抬起車頭

以抬起車頭特技行駛時，可較通常情況更快地提速。但車子會變得難以拐彎，需要注意。
※只有使用摩托車時才有效。



Wii方向盤的使用方法

■ 握法(方向盤方式)

重要!

請握緊方向盤

使用中，請用雙手握緊方向盤。

注意

建議套上腕帶使用。

將Wii遙控器裝入Wii方向盤中，然後套上腕帶。



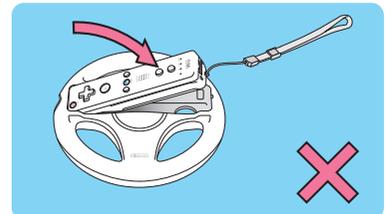
在Wii遙控器已裝入Wii方向盤的狀態之下，可以指向畫面
在Wii遙控器已裝入Wii方向盤的狀態之下，如圖所示手握Wii方向盤，請將指向窗孔對準畫面，來進行操作。

■ Wii遙控器的安裝方法

Wii遙控器上套有Wii遙控器保護套時，請取下Wii遙控器保護套。



將腕帶穿過Wii遙控器放置處的穿孔



請從正面將腕帶繩穿過Wii遙控器放置處的穿孔，接著將Wii遙控器塞入。

未將腕帶繩穿過Wii遙控器放置處穿孔時，可能造成事故或受傷、家庭財產的破損以及故障等情形之原因。

■ Wii遙控器的拆卸方法



請從Wii方向盤背面的穿孔將Wii遙控器推出。

使用後，請將Wii遙控器保護套裝回Wii遙控器上面。

最新資訊請看，臺灣任天堂官方網站... <http://www.nintendo.tw/>