「JUST DANCE Wii」遊戲操作簡易說明書

最新資訊請看，臺灣任天堂官方網站・・・http://www.nintendo.tw/

遊戲的開始方法

1 最初會出現「警告（健康和安全訊息）」。
請按下Ⓐ。

2 請將「JUST DANCE Wii」軟體光碟放入Wii主機。
請指向Wii選單畫面左上的ディスクチャンネル（光碟頻道），並按下Ⓐ。

3 請指向畫面右下的「はじめる（開始）」，並按下Ⓐ。

4 配帶腕帶，將帶扣固定好。
並請按下Ⓐ。

5 遊戲標題畫面出現後，請按下Ⓐ。
前往「主選單」。

6 主選單

在主選單中，任意指向項目，按Ⓐ決定。

ダンス！（跳舞模式）
在各種模式裡享受跳舞的樂趣。

チュートリアル（教學模式）
可以確認遊戲的操作方式。

設定（遊戲設定）
可更改表示的設定和做伸展運動。

戻る（返回）
返回前一個畫面。

7 跳舞模式

在主選單中選擇「ダンス！（跳舞模式）」會出現以下畫面。
請指向選擇模式，並按Ⓐ決定。

メインモード（主要模式）
選擇喜歡的曲目來跳舞。
1~4人用的模式。

バトルモード（對戰模式）
以跳舞來對戰，1~8人用的模式。有最多可以4人參加的「個人對戰」和4~8人對戰的「隊伍對抗戰」。

戻る（返回）
返回前一個畫面。

エクササイズモード（運動模式）
能設定1週的運動量，以此為目標透過跳舞來運動的模式。

玩家名稱的選擇和登錄

1P可以設定跳舞過程中畫面上玩家的名稱。名稱部分除了原有的「ダイヤ」「スペード」等8種以外，還可以使用自由設定的新名稱，額外登錄最多8人份。

追加（新追加）
登錄新名稱。

削除（刪除）

変更（變更人數）

※刪除名稱的話，該名稱玩家的紀錄(資料)也會刪除。
※請注意，資料一經刪除即無法還原。

暫停選單

跳舞過程中，1P按⊕的話，將會暫停遊戲，並出現暫停選單畫面。
請指向選單上選項按Ⓐ決定。

最初からやり直す	歌曲從頭開始。
曲選択画面へ戻る	中止跳舞，並返回「選擇歌曲」畫面。 ※只出現在「主要模式」「運動模式」
終了	中止跳舞，並返回 1 『選擇對戰形式』畫面。 ※只出現在「對戰模式」
メインメニューへ戻る	中止跳舞，並返回主選單。
プレイを続ける	結束暫停，繼續跳舞。

主要模式（1-4人用）

選擇喜歡的曲子，享受跳舞樂趣的模式。
2人分別舞出不同的舞步，或將歌曲變成「自組曲」來跳舞等，可以體會豐富多樣的跳舞樂趣。

1 選擇歌曲

在[遊戲的開始方法]的 7 「跳舞模式」裡選擇「主要模式」的話，會前往歌曲選擇畫面。
指向粗體的〈和〉按Ⓐ，或是用✚按左右來選擇歌曲。想跳的歌曲來到畫面中央時，請指向並按Ⓐ。

歌曲長度
用⊖號鍵來切換歌曲的長度。

排列順序/任意順序
改變歌曲排列的順序。

體力（運動量）

等級（難易度）

2 LOADING（讀取）

出現「Ⓐを押して続行（按Ⓐ繼續）」字句時，請按下Ⓐ。

3 玩家登錄

開始跳舞前，要登錄參加的玩家。
2人以上（最多4人）遊戲時，請參加者全員揮動手中的Wii遙控器或是按Ⓐ登錄。最後由1P的玩家按Ⓐ進入跳舞畫面。

玩家名稱
1P選擇此項目後，可替參加玩家選擇名稱，也可以登錄，刪除名稱。

4 跳舞畫面

在跳舞畫面中，示範舞者會隨著歌曲來跳舞。請將舞者想像成鏡子中的自己，模仿其動作。接下來的動作可由「舞步指引」來確認。
※遙控器沒有正確反應時，請參閱Wii主機使用說明書功能篇「故障排除」。

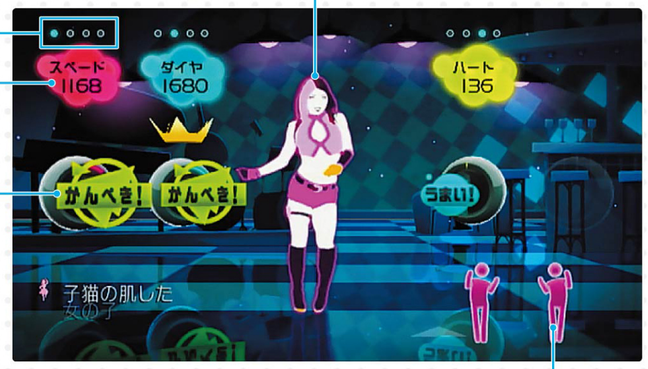
參加中的玩家

玩家名稱和得分

跳舞的評價
跳得好的話，可以得到高評價，得分也會增加。
以下為評價由下而高的順序。

ok! → 好棒! → 完美!

示範舞者



舞步指引
會表示接下來的動作。
請在指引移動到 的時間點時跟著跳。

5 跳舞結束

歌曲結束後，會出現選單。
想要跳同一曲時請選擇「もう一回（再跳一次）」，要想要返回 1 『選擇歌曲』畫面時，請指向「進む（前進）」按Ⓐ。

對戰模式（1~8人用）※同時最多4人來跳舞

在個人戰或隊伍對抗戰中，比賽跳舞得分的模式。
可選擇5種遊戲模式來對戰。

1 選擇對戰形式

在[遊戲開的始方法]中的 7 「跳舞模式」裡，選擇[對戰模式]的話，會進入選擇對戰形式的畫面。請指向「個人對戰」或「隊伍對抗戰」按Ⓐ決定。

- 個人バトル（個人對戰）：1~4人用
- チーム対抗バトル（隊伍對抗戰）：4-8人用
- 戻る（返回）：返回前一個畫面。

2-A 玩個人バトル（個人對戰）

按下各個遙控器的Ⓐ，來進行參加遊戲人數的登錄（最多4人）。
全員登錄完畢後，請1P玩家指向「次へ（下一步）」並按下Ⓐ。

- 玩家名稱
- 次へ（下一步）

2-B 玩チーム対抗バトル（隊伍對抗戰）

● 登錄參加者

1P可以為全員（最少4人）進行登錄。
看是要加入「紅隊」或「藍隊」，請指向該隊的「追加」並按Ⓐ，選擇參加者的名稱。
決定好參加人數後，請點選畫面中央的 ▷ 。

- チームレッド（紅隊）
- 參加中的玩家
- 追加（追加參加者人數）
- チームブルー（藍隊）
- 削除（刪除參加者人數）：可以刪除參加中的玩家。選擇此選項後，接著請選擇想要刪除的參加者。

● 選擇Wii遙控器數量

選擇要使用2個或4個Wii遙控器。

- 2つのWiiリモコンでプレイする（用2個Wii遙控器來玩）：1P為紅隊，2P為藍隊。
- 4つのWiiリモコンでプレイする（用4個Wii遙控器來玩）：1P和2P為紅隊，3P和4P為藍隊。

3 遊戲模式選擇

- 遊戲模式
- ランダムマッチ（隨機比賽）
- 說明（遊戲模式說明）：可以觀看各遊戲模式的說明。

指向想要玩的遊戲模式決定後按Ⓐ，選好要跳的歌曲後，會進入跳舞畫面。
選擇「隨機比賽」的話，會隨機選擇遊戲模式連續來玩。
※選擇歌曲時的操作方法或畫面顯示的看法，基本上和[主要模式]中的 1 「選擇歌曲」畫面相同。

遊戲模式介紹

ソロ	大家一起跳同樣的舞步。
デュエット	各隊伍或玩家分別跳2種不同舞步的其中1種。 ※使用2個Wii遙控器時，是1P與2P不同，4個遙控器時，是1P·3P與2P·4P不同。
サイン	在跳舞過程中，照著3種類的指示動作來跳舞的話，得分會增加，沒照著跳的話，得分會下降。
メドレー	以隨機方式選出5首歌曲來連續跳舞。
レース	取得特定分數的隊伍（玩家）即優勝。 （個人戰為4000分，隊伍對抗戰為8000分）

4 跳舞畫面

跳舞方式和畫面顯示，基本上和[主要模式]中的 4 「跳舞畫面」相同。

- 王冠：表示在第1名玩家（隊伍）團隊上面。

5 跳舞結果

歌曲結束後，會表示各玩家的得分（各隊伍的合計總分）和名次結果。
確認完後，請指向「終了（結束）」或「次に進む（前進下一步）」按Ⓐ。

- 終了（結束）：返回[遊戲的開始方法]中的 6 「主選單」畫面。
- 次に進む（前進下一步）：返回 3 「選擇遊戲模式」畫面。

運動模式（1人用）

決定1週的運動目標，勉勵自己來努力運動的模式。
跳舞產生的運動量會以「跳舞點數」來換算，以圖表的方式來管理每天的運動量。

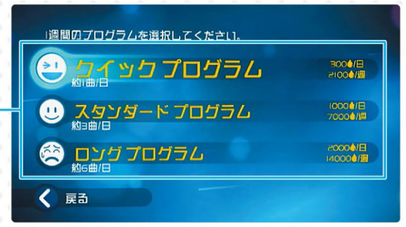
1 選擇玩家

[遊戲的開始方法]中的 7 「跳舞模式」裡，選擇「運動模式」即會出現該畫面。
指向 1P 並按Ⓐ，可選擇進行運動的玩家。接著請指向「次へ（下一步）」並按Ⓐ。

- 選擇中的玩家
- 次へ（下一步）

2 選擇課程

有3種類的課程可供選擇。請指向想要的課程並按Ⓐ。



- 課程

課程介紹

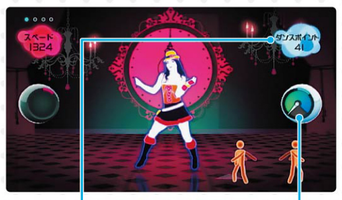
項目名	課程內容	設定的跳舞點數目標
クイック プログラム（快速課程）	以1天約跳1首歌曲為目標的輕鬆課程。	1天 300 1週 2100
スタンダード プログラム（標準課程）	以1天約跳3首歌曲為目標的標準課程。	1天 1000 1週 7000
ロング プログラム（長時間課程）	以1天約跳6首歌曲為目標，運動量較多的課程。	1天 2000 1週 14000

3 選擇歌曲

請選擇想要跳舞的歌曲，開始運動。
※選擇歌曲時的操作方法或畫面顯示的看法，基本上和[主要模式]中的 1 「選擇歌曲」畫面相同。

4 開始運動

跳舞方式和畫面顯示，基本上和[主要模式]中的 4 「跳舞畫面」相同。
運動模式中，會表示跳舞點數和計量表。



- 跳舞點數：跳舞時會跟著增加。
- 計量表：隨著動作擺動的大小，擺動幅度會跟著變化。

5 運動結束

歌曲結束後，會表示得分和跳舞點數。確認完後，請指向「進む（前進）」按Ⓐ。
進入課程進行狀況畫面。

6 課程進行狀況畫面

會表示1週份的資料。可以確認一天獲得的跳舞點數，是否有達成目標。
※在 1 「選擇玩家」的畫面中，選取已設定課程的玩家，選擇「次へ（下一步）」的話，會出現該畫面。

- OK標誌：達成1天獲得的跳舞點數目標的話，即會出現。
- 遊戲履歷表示：按⊕後，可以確認目前為止獲得的跳舞點數或課程的達成狀況。
- 玩家名稱和現在總計的跳舞點數
- 進む（前進）：移至 3 「選擇歌曲」畫面。
- 終了（結束）：返回[遊戲的開始方法]中的 7 「跳舞模式」畫面。
- プログラム変更（變更課程）：可以變更課程。
※請注意，一旦變更課程，現有課程的資料將會被刪除。

©2011 Ubisoft Entertainment.
Trademarks are property of their respective owners. Wii is a trademark of Nintendo.
©2011 Nintendo